

日本寧波商会主催 第 25 回勉強会

講演テーマ

過去の IT から昨今の IT 事情へ

はじめに (自己紹介) - 5 分 -

8bit 時代からの IT における背景と環境の移り変化も交えつつ講演者紹介

過去の IT から昨今の IT 事情へ - 20 分 -

描画、プログラム言語、ハードウェア、OS などについての移り変わりについて

生活周りのシステムについて - 10 分 -

Suica、QR 決済、画像認識、偽造サイト、暗号化セキュリティなど。

(大人向け)プログラムについてと個人的な意見 - 10 分 -

エンジニアの仕事や種類・昨今のプログラマ事情

(子供向け)プログラムについてゲーム、アニメ - 10 分 -

ゲーム・アニメ制作の流れや変化 (鬼滅の刃少々) 声優関係 AR/VR など。

知っておくと面白い事項 - 5 分 -

昨今の性能向上小型化・記憶容量増加や通信速度向上で世の中の変化。

おわりに - 5 分 -

解析、分析、設計について 昨今のゲームにおける開発ヒントについて。

質疑応答 - 3 分 -

申し込み方法:

「過去の IT から昨今の IT 事情へ」を
勉強会申し込みフォームに記入すること
<https://forms.gle/BpUGXDNsWazPhgHV8>

講師：仲矢義彦

仲矢プロフィール



10歳の頃よりパソコンでゲーム制作。

20歳より CGアニメーション制作、汎用機言語含む各数十言語を利用し様々なIT技術ステージに携わる。

CSK (当時SEGAの親会社)・トステム情報処理・NEC・テレビ東京・フジテレビ博報堂・スクウェアエニックスなどに在籍しプロデューサー/SE/PG/技術コンサルなど幅広く対応。

「FinalFantasy」では大規模MMORPG開発初期から関わりテクニカルQA、大規模サーバー構成 インフラ整備ソフト・ハード監視システム QAシステムの設計・構築など幅広く経験。

独立後は ゲーム会社にて60名程の技術開発部所で管理責任者を兼任しつつ 日本アンドロイド会の新規支部を発足・設立秋葉原支部にて初代支部長就任セミナーなども行って参りました。

個人活動としては幾つかのゲーム脚本・シナリオを手掛けモバイル・WEBゲーム・コンシューマゲームなど300本以上の企画・制作実績

直近では「クレヨンしんちゃん」「フェアリーテイル」「カイジ」等のIPを利用したスマートフォン向けゲーム企画・開発や「ゴア元副大統領」地球環境公式サイト、AI、VR などWEB事業も手がけております。



第一部：勉強会 (ONLINE)

【開催時間】：2021 年 1 月 30 日 土曜日

19:00-20:30 (受付 18:45 -)

【ZOOM 会議】：Zoom ミーティング

<https://zoom.us/j/3553585027?pwd=W1RwO Wt0UVBtVTVxbEpqRHdvUWZUUT09>

ミーティング ID: 355 358 5027

パスコード: 455882

<問合せ先> 日本寧波商会
担当：張
Wechat: Akoken07110526



第二部：日本寧波商会辛丑賀新会 (ONLINE)

开始时间：20:30-22:00

参加方式：Zoom

参加资格：日本寧波商会会員。

賀新会亮点：大大红包抢抢抢；抽奖活动。

欢迎加入日本寧波商会。
正会員免除会費。
報名截止日期：1 月 29 日