

# 日本寧波商会主催 第25回勉強会

## 講演テーマ

### 過去のITから昨今のIT事情へ

はじめに (自己紹介) - 5分 -

8bit 時代からのITにおける背景と環境の移り変化も交えつつ講演者紹介

過去のITから昨今のIT事情へ - 20分 -

描画、プログラム言語、ハードウェア、OSなどについての移り変わりについて

生活周りのシステムについて - 10分 -

Suica、QR決済、画像認識、偽造サイト、暗号化セキュリティーなど。

(大人向け)プログラムについてと個人的な意見 - 10分 -

エンジニアの仕事や種類・昨今のプログラマ事情

(子供向け)プログラムについてゲーム、アニメ - 10分 -

ゲーム・アニメ制作の流れや変化(鬼滅の刃少々) 声優関係 AR/VRなど。

知つておくと面白い事項 - 5分 -

昨今の性能向上小型化・記憶容量増加や通信速度向上で世の中の変化。

おわりに - 5分 -

解析、分析、設計について 昨今のゲームにおける発育ヒントについて。

質疑応答 - 3分 -

**申し込み方法:**

「過去のITから昨今のIT事情へ」を  
勉強会申し込みフォームに記入すること  
<https://forms.gle/BpUGXDNsWAzPhgHV8>

#### 第一部：勉強会(ONLINE)

**【開催時間】** : 2021年**1月30日** 土曜日

**19:00—20:30 (受付 18:45 - )**

**【ZOOM会議】** : Zoom ミーティング

<https://zoom.us/j/3553585027?pwd=W1Rw0Wt0UVBtVTVxbEpqRHdvUUZUUT09>

ミーティング ID: 355 358 5027

パスコード: 455882

<問合せ先> 日本寧波商会  
担当: 張  
Wechat: Akoken07110526

講師: 仲矢義彦

仲矢プロフィール



10歳の頃よりパソコンでゲーム制作。

20頃よりCGアニメーション制作、汎用機言語含む各数十言語を利用し様々なIT技術ステージに携わる。

CSK(当時SEGAの親会社)・トステム情報処理・NEC・テレビ東京・フジテレビ博報堂・スクウェアエニックスなどに在籍しプロデューサー/SE/PG/技術コンサルなど幅広く対応。

「FinalFantazy」では大規模MMORPG開発初期から関わる  
テクニカルQA、大規模サーバー構成 インフラ整備  
ソフト・ハード監視システム QAシステムの設計・構築など  
幅広く経験。

独立後はゲーム会社にて60名程の技術開発部所で管理責任者を兼任しつつ日本アンドロイド会の新規支部を発足・設立秋葉原支部にて初代支部長就任セミナーなども行って参りました。

個人活動としては幾つかのゲーム脚本・シナリオを手掛け  
モバイル・WEBゲーム・コンシューマゲームなど300本  
以上の企画・制作実績

直近では「クレヨンしんちゃん」「フェアリー・テイル」「カイジ」等のIPを利用したスマートフォン向けゲーム企画・  
開発や「ゴア元副大統領」地球環境公式サイト、AI、VRなど  
WEB事業も手がけております。

 NOA.TEC Inc.



#### 第二部：日本宁波商会辛丑贺新会(ONLINE)

**开始时间:** 20:30-22:00

**参加方式:** Zoom

**参加资格:** 日本宁波商会会员。

**贺新会亮点:** 大大红包抢抢抓；抽奖活动。

欢迎加入日本寧波商会。

正会员免除会员费。

报名截止日期: 1月 29 日

